

3 프로그램 세부 내용

□ 초급과정

○ 초급과정-1

프로그램명	IoT 센서보드		
프로그램 내용	블록형 IoT(사물인터넷) 센서 보드 조립을 통해 생활 속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 직접 일상의 적용사례를 구현해 볼 수 있는 프로그램	대상 및 인원	초등학생 1~3학년 / 20명
장소	조선대학교 공과대학 제 1호관 8203 강의실	교육시간	2시간
차시	주제	내용	
1교시(10:00~10:50)	인공지능의 바른 이해 / IoT(사물인터넷) 이해	미래와 현재의 인공지능 직업의 변화와 이해 IoT 적용 사례 미래의 IoT	
2교시(11:00~11:50)	IoT센서 블록 실습	다양한 센서 구현 실생활에 적용된 IoT 센서 제어 사례 구현	



○ 초급과정-2

프로그램명	알버트 AI		
프로그램 내용	언플러그드 코딩 로봇에 인공지능 스피커가 내장되어 음성인식을 통한 로봇제어 다양한 정보를 알려주는 인공지능 로봇을 활용한 코딩의 원리를 학습하는 프로그램	대상 및 인원	초등학생 1~3학년 / 20명
장소	조선대학교 공과대학 제 1호관 8206 강의실	교육시간	2시간
차시	주제	내용	
1교시(10:00~10:50)	알버트 AI 제어 모드 I	따라오기 모드 제어 셀프 코딩 모드 제어	
2교시(11:00~11:50)	알버트 AI 제어 모드 II	AI 음성인식 모드 제어 알버트 앱 제어 알버트 스택 코딩(블록 코딩)	



□ 중급과정

○ 중급과정-1

프로그램명	인공지능로봇(로보마스터 S1)		
프로그램 내용	어렵게만 느껴지는 인공지능(AI) 기술로 만들어진 ROBOMASTER S1으로 단순한 놀이를 넘어 AI를 이해하고 미래기술을 체험하면서 자연스럽게 인공지능을 알아가고 구현해 보는 프로그램	대상 및 인원	초등학생 4~6학년 / 20명
장소	조선대학교 공과대학 제 1호관 8203 강의실	교육시간	2시간
차시	주제	내용	
1교시(13:00~13:50)	인공지능로봇 조작 및 기초 코딩	로보마스터S1 운영방법 습득 블록 코딩(스크래치)을 통한 기본 조작	
2교시(14:00~14:50)	스크래치 코딩 제어	스크래치 코딩을 통한 로봇 제어 순차, 반복, 조건 구조 학습을 통한 로봇 제어	



○ 중급과정-2

프로그램명	코딩으로 즐기는 드론		
프로그램 내용	단순 조작으로 드론을 조작하지 않고 코딩을 통해 로봇을 조작하고 다양한 미션을 코딩으로 해결해 나가는 프로그램	대상 및 인원	초등학생 4~6학년 / 20명
장소	조선대학교 공과대학 제 1호관 8206 강의실	교육시간	2시간
차시	주제	내용	
1교시(13:00~13:50)	코딩을 이용한 드론 조작	기초 운영방법 코딩 블록의 기능 및 운영방법 코딩을 통한 기초 드론 조작	
2교시(14:00~14:50)	코딩을 통한 고급 드론 조작	코딩 블록의 고급 기능 구현 장애물을 이용한 드론 조작	

